

Características generales www.photolife.es

La aplicación de edición de productos y gestión de imágenes es totalmente online. No tienes que descargar ningún programa ni aplicación y podrás acceder cuando y desde donde desees. Aquí puedes leer o descargar la ayuda.

Registro:

Datos obligatorios:

- Nombre y apellidos
- Usuario
- Contraseña
- Mail
- Teléfono de contacto (necesario para la entrega del pedido)
- Una vez realizado el registro, el usuario recibe un correo electrónico con un enlace para confirmar el alta. Una vez realizado este paso, el usuario tiene acceso a la aplicación. Dicho mensaje contiene el nombre de usuario y la contraseña.

NUEVO PROYECTO

Seleccionar el proyecto a crear.

Un vez elegido el producto, se muestran los detalles y el precio.

El menú contiene:

- Nuevo: escoger tipo de producto
- Guardar
- Pedido: enlace a la cesta de compra
- Precios
- Demo: vídeo que se puede ejecutar en cualquier momento. La demo explica el punto exacto donde se encuentra el usuario.
- Ayuda: .pdf para visualizar online o bajar al ordenador.
- Cerrar sesión
- Idioma

Desarrollo de un nuevo producto

En el 'Administrador de imágenes' del usuario encontrarás:

- Parte inferior: barra para visualizar el espacio utilizado y el espacio disponible de memoria.
- Zoom para ampliar y reducir imágenes
- Las fotografías utilizadas quedan marcadas para que el usuario sepa que las ha usado
- En el menú desplegable de 'Mis imágenes' viene por defecto una carpeta de 'Imágenes compartidas'
- El usuario puede compartir imágenes o carpetas
- Desde el administrador de imágenes se puede:
- Añadir y Eliminar imágenes (de una en una o de manera masiva con el 'Fastphoto')
- Cuando el usuario quiera cargar una imagen, la ventana le obliga a verificar la carpeta seleccionada para guardar las imágenes
- Posibilidad de ordenar las carpetas por grupos (el usuario puede modificar el orden)
- Posibilidad de añadir y eliminar grupos (o carpetas) y cambiar las imágenes de la carpeta.

- ‘Ver carpetas’: cuando se pulsa este botón se visualizan todas las carpetas de imágenes del usuario más la carpeta de archivos compartidos. Se pueden arrastrar las fotografías de una carpeta a otra.
- Zoom para ampliar y reducir las imágenes.
- Carpetas:
 - Privado (opción activada por defecto) solo para el usuario.
 - Compartido:
 - El usuario puede compartir sus fotografías con quien desee.
 - Al habilitar esta opción las demás casillas se desplazan hacia abajo y aparece una ventana para escribir las direcciones de mail de las personas con las que deseas compartir la imagen.
 - La aplicación envía un correo electrónico para avisar de que el usuario desea compartir fotografías o proyectos.
 - La imagen compartida se marca con un recuadro azul claro.
 - Galería pública: (Véase el punto siguiente)

GALERÍA PÚBLICA

Compra y venta de imágenes

- Espacio donde el usuario puede colgar las fotografías para que otros usuarios las compren y las utilicen en sus productos
- Todas las imágenes de la galería pública se marcan con un círculo verde
- Todas las imágenes tienen número de localizador (asignado por Photolife)
- Si el usuario habilita esta opción, se abre una ventana:
- ‘Guardar en’: menú desplegable para seleccionar la categoría de la galería donde se guardan
- Precio: el precio es fijo, 0,20€.
- Palabra clave: el usuario tiene que introducir palabras clave para la búsqueda de su imagen
- El usuario visualiza varias imágenes en la ventana de la derecha. Haciendo doble clic sobre una imagen, esta se amplía
- Búsqueda de imágenes:
- Según categoría de imágenes
- Según palabra clave
- Por número de localizador
- El usuario puede añadir a sus carpetas las imágenes que desee. Solo paga las imágenes que utiliza en el momento de realizarse el pago del producto
- Cada usuario tiene una cuenta donde se acumulan las imágenes vendidas. El precio de las imágenes vendidas se descuenta del total de su futura compra
- Estas imágenes no se pueden compartir
- Photolife no tiene ningún beneficio con la compra/venta de las imágenes

MIS PROYECTOS

Proyectos guardados e impresos:

- El usuario es quien administra todos sus proyectos: acabados, en curso e impresos.

- Puede seleccionar productos para comprar y compartir (impresos o guardados).
- Los comparte pulsando el botón 'Compartir'. Se abre una ventana (con dos opciones):
 - Privado (opción por defecto)
 - Compartir: casilla para escribir el correo electrónico de las personas con las que desea compartir los productos
- El usuario tiene dos columnas:
 - En **Mis proyectos guardados** aparecen los productos pendientes de acabar.
 - Características:
 - Añadir a la cesta de la compra
 - Modificar / eliminar
 - Ver vista previa
 - Compartir
 - Opciones:
 - Nombre / tipo de producto
 - Fecha de inicio
 - Última modificación.
 - En **Mis proyectos impresos** aparecen los productos impresos.
 - Características:
 - Añadir a la cesta de la compra
 - Eliminar
 - Vista previa
 - Compartir
 - Cantidad de impresiones

CESTA DE LA COMPRA

- Si la compra ha sido 'satisfactoria' se guardan los datos en el histórico de compras o compras anteriores
- Si la compra no se ha realizado, al acabar la sesión se eliminarán los cambios. En este caso, aparecerá un mensaje antes de salir definitivamente.
- En la parte inferior hay un menú adicional:
 - Compras anteriores
 - Diseño planteado
 - FAQ
 - Contacto
 - Pago seguro
 - Seguimiento de la compra
 - Aviso legal
- El proceso de compra consta de 3 pasos:
 1. Mi cesta:
 - Miniatura del producto
 - Características del producto
 - Cantidad de copias
 - Precio unitario
 - Opción de eliminar el producto de la cesta
 - Código de promoción: opción para seleccionar. Al insertar el código se muestra el descuento
 - Galería pública: suma o resta la cantidad que corresponda a la compra/venta de imágenes

- Gastos de envío
- Cantidad de productos
- Precio total

2. Envío y resumen

- Datos del comprador
- Datos de envío
- Resumen de la compra
- Referencia pedido

3. Pago y confirmación

- Pago controlado por Servired
- La pasarela de pago se puede imprimir
- Una vez que se haya realizado el pago correctamente, el usuario recibe un mail con los datos de la compra.
- Una vez se haya realizado correctamente la compra, recibirá el pedido en pocos días en la dirección indicada.

VISTA PREVIA

- Situado en el menú inferior
- El usuario puede seleccionar la opción de vista previa en el menú inferior o ampliar la vista previa a pantalla completa:
- Zoom: pequeño: visualizar todas las páginas del proyecto; grande: página del proyecto a pantalla completa
- Controles:
 - Avanzar página por página
 - Escoger la página deseada
 - Añadir página (siempre de dos en dos)
 - Eliminar página (siempre de dos en dos)
 - Mover páginas (siempre de dos en dos)
 - Menú navegador de páginas:
- El navegador de páginas tiene predeterminadas 7 páginas (galería pública, administrador de imágenes y vista previa).
- Si mueve el ratón sobre la flecha derecha o izquierda, estas se convierten en una mano y pasan los números de página. Para visualizar la página deseada, haga doble clic sobre el número.

PRODUCTO AUTOMÁTICO

- El usuario puede crear cualquier producto automáticamente
- Tiene la posibilidad de editarlo una vez la aplicación ha creado el producto
- Para empezar a crear un producto automático, pulse 'Iniciar'. Se abrirá una ventana con 4 pasos:

1. Seleccionar plantillas:

- La aplicación elige de forma aleatoria las plantillas simples y dobles con la cantidad de imágenes que el usuario ha seleccionado.
- En el caso de que falte alguna plantilla aparece el aviso: 'Puedes continuar. La aplicación añadirá las plantillas que faltan'

2. Seleccionar y modificar imágenes

- El usuario elige la carpeta de 'Mis imágenes'
- Previsualización de las imágenes, eliminación y rotación

- En el caso de que el producto requiera más imágenes de las contenidas en la carpeta, aparecerá el aviso: 'Le faltan X cantidad de imágenes. Una vez generado el producto puede completar los espacios con nuevas imágenes'
- 3. Fondos de programa:
 - Color de Fondos
 - Fondos de programa: selección de la cantidad. La aplicación las inserta aleatoriamente
 - Imagen de fondo: selección de la cantidad. La aplicación las inserta de manera aleatoria
 - Marco: se aplica a todas las regiones de imágenes
- 4. Elementos de tapa
 - Diseño de tapa: selección de los diseños de tapa disponibles
 - Foto de tapa: en la carpeta de imágenes seleccionadas, el cliente elige la cantidad de imágenes para la tapa
 - Texto: las propiedades son las mismas que en el proyecto

EDICIÓN

Plantillas:

- Plantillas simples
- Plantillas dobles
- Cuando se arrastran a cualquier proyecto aparecen con líneas de puntos.
- En el centro se especifica si es texto o imagen
- Las plantillas se superponen unas a otras. Si el usuario tiene una plantilla y tuviera fotografías, estas se distribuyen de forma aleatoria en la nueva plantilla.

Imagen:

- Al tocar una imagen, aparece un punto de edición en cada extremo para modificar la medida y la posición
- Para editar una imagen a tamaño completo se hace doble clic sobre ella.
- La opción 'previsualizar' muestra al usuario los cambios efectuados y la imagen sin cambios.
- El recuadro transparente permite al usuario seleccionar la parte deseada

Efectos:

- Contraste, brillo, intensidad
- Ajuste automático
- Rotar y reflejar
- Desenfocar
- Invertir colores
- Color: Sepia, escala de grises y monocromo

Texto:

- Situado en la barra inferior de la pantalla
- Selección entre múltiples tipografías
- Se puede introducir texto de dos maneras:

- Pulsando el botón derecho sobre la página o clicando 'Texto' en el menú inferior y arrastrando la caja que indica 'Para colocar texto arrastre este cuadro sobre la página'
- La caja de texto se puede rotar, desplazar y aumentar de tamaño
- Para escribir y editar texto, el usuario dispone de una ventana. Esta ventana tiene la opción 'ampliar caja de texto'
- Características disponibles del texto:
 - Color de la tipografía (por defecto negro)
 - Transparencia de la tipografía
 - Color de fondo (por defecto transparente)
 - Transparencia de fondo
 - Sin fondo (por defecto)
 - Fuentes: Negrita, Itálica y Subrayado. Alineación: derecha, izquierda o centrada
 - Se pueden insertar cajas de texto con globos de texto
 - Menú desplegable con 10 opciones de contenedores de texto
 - Al seleccionar uno, automáticamente, el cursor se coloca en la página para escribir

Marcos:

- Presionar en 'Marco' y seleccionar:
 - Modelo
 - Color
 - Grosor
 - Opción de colocarlo en todas las imágenes
- Los cambios realizados se visualizan en el área de proyecto
- Si no tiene seleccionada ninguna región, las modificaciones se aplican en todas ellas. En el caso de tener seleccionada una área y realizar cambios de color, forma o grosor, los cambios se llevan a cabo solo en la seleccionada
- 'Quitar marco': opción individualizada de una región
- 'Marco en todo': para todas las regiones

Fondos:

- Opción de añadir (arrastrando) los siguientes fondos:
- Fondo predeterminado (hacer clic sobre el fondo y arrastrar al proyecto)
- Crear su propio fondo
- Seleccionar color
- Seleccionar textura
- Los cambios se previsualizan en el cuadro de color.

Tapas:

- Opción solo disponible en los productos que tengan tapa

***FASTPHOTO**

Es la aplicación de subida masiva de fotos desarrollada en exclusiva por Photolife.

- Desde el 'administrador de imágenes' se pueden subir las imágenes de una en una o usar la herramienta FastPhoto para la subida en bloque de fotos.
- El usuario debe identificarse con su nombre de usuario y contraseña y nombrar la carpeta que quiere crear.

- Una vez examinada la carpeta de origen de las fotos, el usuario debe elegir las que quiere subir.
- Para empezar la carga pulsar el botón 'upload' y en breve tendrá la carpeta creada con todas las imágenes en el 'administrador de imágenes'